

*FACOLTÀ DI SCIENZE DELLA FORMAZIONE*

**FONDAMENTI DI INFORMATICA**

**A.A. 2005/06**

**PROGRAMMA D'ESAME (BOZZA)**

DOCENTE U. SOLITRO

Il programma definitivo sarà disponibile al termine delle lezioni.

1. PARTE GENERALE.

Gli argomenti relativi alla parte generale sono trattati dal testo di riferimento [1] nei Capitoli da 1 a 8 e inoltre nei Capitolo 10 e 13. La lettura delle Appendici A, B e C del testo di riferimento [1] è consigliata.

Il linguaggio di programmazione *Javascript* è trattato nel Capitolo 13 del stesso testo, mentre una presentazione più introduttiva si può trovare nel Capitolo 6 del testo di supporto [2].

Dalla programma d'esame sono escluse le parti riguardanti XHTML.

1.1. **Introduzione allo Web e ad HTML.**

1.2. **Nozioni base di HTML.**

1.3. **Ipertesti e collegamenti.**

1.4. **Le liste.**

1.5. **La formattazione.**

1.6. **Le immagini.**

1.7. **Le tabelle.**

1.8. **I fogli di stile.**

1.9. **I frame.**

1.10. **Introduzione a Javascript.**

2. LABORATORIO.

L'attività di laboratorio è consistita nel mettere in pratica le conoscenze generali acquisiti costruendo un mini-sito *web*. Le specifiche del mini-sito si possono trovare nell'area *web* dedicata.

MODALITÀ D'ESAME.

L'esame finale consiste di una prova scritta, seguita da un colloquio orale che verte, salvo casi particolari, sulla prova scritta e sull'attività di laboratorio.

TESTI

[1] Timothy T. Gottleber and Timothy N. Trainor. *Introduzione a HTML4*. McGraw-Hill, The McGraw-Hill Companies - Via Ripamonti, 89 - Milano, seconda edizione edition, 2003.

[2] Robert W. Sebesta. *Programmare il World Wide Web*. McGraw-Hill, The McGraw-Hill Companies - Via Ripamonti, 89 - Milano, 2003.

**Note.**

[1] è il testo di riferimento.

[2] è un testo di supporto per la parte introduttiva su Javascript la consultazione del quale è fortemente consigliata a chi non ha potuto seguire le lezioni in aula e in laboratorio.