

INF/01 - Informatica: Interazione uomo-macchina (i) (3) 20 ore

Prof. Andrea Masini

Corsi per i quali viene impartito l'insegnamento: SC 2°, FI, FIL

Tipologia dell'attività formativa di riferimento: disciplina di base

Anno di corso: secondo

Semestre: secondo

Numero totale dei crediti: 3

Carico di lavoro globale: 75 ore, di cui 20 per lezioni frontali e per esercitazioni, 2 per verifiche e 53 per studio individuale

Obiettivi formativi: Introdurre ad un buon livello di dettaglio tecnico i linguaggi di markup HTML e XML.

Prerequisiti: Superamento dell'esame di INF/01 - Informatica: informatica di base (i) (6) 40 ore.

Contenuto del corso:

prima parte

d) I linguaggi ipertestuali e di markup per la presentazione di documenti;

e) i tag di html per il testo;

f) i tag di html per le immagini;

g) gli ipercollegamenti (hyperlink);

h) le tabelle;

i) le liste;

j) i frame e i frameset;

k) progettazione di siti web

seconda parte

f) i linguaggi di markup come metodo di scambio e archiviazione di informazioni;

g) il linguaggio XML;

h) struttura dei documenti XML;

i) i DTD (Document Type Definition);

j) XML e il Web (XHTML).

Testi di riferimento:

e) L. Cattaneo, *HTML*, McGraw-Hill Italia, 2001.

f) M. Mattioli, *Progettare e sviluppare siti web*, Apogeo, 2000.

g) E.R. Harold, W. Scott Means, *XML in a nutshell*, O'Reilly, 2001.

Metodi didattici: lezioni "frontali".

Modalità di valutazione: esame scritto.